

**DICHIARAZIONE
DI IMMODIFICABILITA'
SU GETTONIERE RM5
PER MACCHINE COMMA 6**

In qualità di produttori e rivenditori di gettoniere siamo a precisare gli interventi operati al fine di rendere compatibile la nostra componentistica con i requisiti di immutabilità previste dalle norme in materia di apparecchi da intrattenimento “Comma 6”.

1. Al fine di impedire eventuali modifiche dei parametri di funzionamento, sono stati inibiti i canali di accesso alla riprogrammazione della tabella valori monete e di quella che consente la variazione dei codici identificativi del prodotto su tutti i codici seguenti:

RM5XA, RM5XI, RM5XH, RM5XT, RM5XL, RM5XE, RM5XF, RM5XG,
RM5XCC .

2. Ogni esemplare di gettoniera (dei codici sopra citati) è univoca ed identificabile dal suo numero di serie e dal numero corrispondente alla revisione del software.
3. Per le gettoniere modello ccTalk (RM5XCC) tali dati sono ottenibili tramite i relativi comandi del set ccTalk.

Quanto sopra è anche in conformità all’indirizzo legale fornito dall’Associazione Costruttori ACMI a cui la nostra azienda aderisce.

In allegato troverete la specifica dei codici relativa alle gettoniere sopra citate.

COMESTERO GROUP Srl
Amministratore Delegato
Davide Chionna

Gessate, 02/02/04

Legenda codici

RM5XA	La A sta ad indicare la versione con impulso temporizzato (tempo base 40 msec)
RM5XI,	La I sta ad indicare la versione con impulso temporizzato (tempo base 100 msec)
RM5XH,	La H sta ad indicare la versione con impulso temporizzato (tempo base 110 msec)
RM5XT,	La T sta ad indicare la versione con impulso temporizzato (tempo base 120 msec)
RM5XL	La L sta ad indicare la versione con impulso temporizzato (tempo base 140 msec)
RM5XE,	La E sta ad indicare la versione standard Spagna
RM5XF,	La F sta ad indicare la versione standard Spagna e configurazione binaria
RM5XG,	La G sta ad indicare la versione validatore con codice
RM5XCC	La CC sta ad indicare la versione CCTALK

N.B :

Per tutti i codici la X sta ad indicare la versione mod. a frontalino (F) o versione mod. giochi (G)