

## Antifurto

Segnala tempestivamente qualsiasi tentativo di furto o scasso del cambiamonete e comunica eventuali intrusioni nell'ambiente dove è alloggiato.

È dotato di sensori diversi: magnetici, di movimento e ad infrarossi, alcuni di serie ed altri forniti in opzione, per una protezione completa.

Trova applicazione in tutti i campi che necessitano di salvaguardare gli incassi in assenza di un presidio costante dei cambiamonete come: centri commerciali, sale gioco, stazioni di autolavaggio.

Un'unica soluzione per la protezione del cambiamonete e del locale dove è collocato.

È possibile dotare di un sensore magnetico anche altre macchine presenti nello stesso ambiente del cambiamonete, come ad esempio videogiochi o slot machine, contro eventuali effrazioni.

È installabile sui cambiamonete Comestero già in circolazione.

Può essere collegato al sistema di telemetria e controllo a distanza GSM-Gest.



**Tabella di compatibilità GSM-Gest/Antifurto**

	RM5	NV10	NV9	EBA 03	Antifurto	Telemetria
Changeuro Easy Plus		•			•	•
			•		•	•
Dual Coin Plus	•	•		•	•	•
	•		•		•	•
Jolly	•	•		•	•	•
	•			•	•	•
Twin Jolly	•	•		•	•	•
	•			•	•	•
Ticket Jolly	•	•		•	•	•
	•			•	•	•
2 Change	•	•		•	•	•
	•			•	•	•
4 Change	•	•		•	•	•
	•			•	•	•
SimplyCoin Changeuro	•	•		•	•	•
	•		•	•	•	•
Autocoin Plus	•	•		•	•	•
	•			•	•	•
SimplyCoin Air	•	•			•	•
SimplyStart	•	•			•	•



Fig. 1



Fig. 2



Fig. 3



Fig. 4

## Caratteristiche generali

L'antifurto, nella versione base, è composto da:

- centralina di controllo con sirena interna, sensore di movimento e batteria ausiliaria;
- sensore magnetico di apertura dello sportello del cambiamonete;
- magnete;
- telecomando master (rosso);
- telecomando utente (grigio);
- cavo di alimentazione.

In opzione, sono disponibili sensore magnetico e ad infrarossi per la protezione di altre macchine e del locale.

### La tabella riassume le caratteristiche dei diversi sensori

	Tipo sensore	Posizione	Funzionalità	Disponibilità
<b>cambiamonete</b>	magnetico	porta	contro gli scassi	di serie
<b>cambiamonete</b>	di movimento	all'interno	contro i furti	di serie
<b>altra macchina</b>	magnetico	porta	contro gli scassi	in opzione
<b>locale</b>	infrarossi	pareti	contro le intrusioni	in opzione

## Installazione

A seconda del tipo di cambiamonete, la centralina e il sensore magnetico vengono posizionati nella macchina ospitante in maniera diversa, in funzione delle periferiche presenti e dello spazio disponibile.

## Funzionalità

### Centralina

È il cuore del sistema (Fig. 1) ed è dotata di:

- scheda di controllo a microprocessore di tipo RISC;
- sirena interna;
- ricevitore radio;
- sensore di apertura dello sportello;
- sensore di movimento;
- memoria non-volatile per i dispositivi via radio;
- batteria di alimentazione ausiliaria.

Quando si verifica un tentativo di apertura forzata del cambiamonete, il sensore magnetico e il magnete vengono distaccati e questo fa innescare la sirena interna.

Nel caso di furto, invece, è il sensore di movimento (regolabile su 3 livelli di sensibilità) che, percependo uno spostamento della centralina, causa l'attivazione della sirena.

La memoria non-volatile serve a memorizzare i codici di tutti i dispositivi radio collegati alla centralina: è in grado di salvare al proprio interno 33 telecomandi e 16 sensori esterni (opzionali). La sua durata supera i 40 anni.

La batteria ausiliaria è utile qualora venga meno l'alimentazione da rete e ha un'autonomia di funzionamento di oltre 40 minuti in caso di allarme (sirena attivata) oppure superiore alle 90 ore in stand-by.

### Telecomandi

Il sistema prevede 2 tipi di telecomando: quello master, di colore rosso, in possesso del gestore del cambiamonete, permette di:

- attivare e disattivare il sensore di apertura dello sportello e quello di movimento;
- interrompere tutti gli allarmi legati alla protezione del cambiamonete;
- attivare e disattivare la procedura di memorizzazione dei dispositivi nella memoria non-volatile;

Il telecomando utente, invece, di colore grigio, in possesso del gestore del locale, permette di:

- inserire e disinserire il sensore infrarosso (se installato);
- disattivare la sirena in caso di allarme proveniente dal sensore infrarosso (se installato);
- disattivare la sirena del sensore magnetico e di movimento per il tempo necessario alle operazioni di manutenzione.

### Sensore magnetico (opzionale)

Detto anche "perimetrale" (Fig. 2), può essere installato su altre macchine presenti nel locale, ad una distanza massima di 15 metri dalla centralina.

Qualora si verifichi un tentativo di scasso, il sensore magnetico, distaccandosi dal corpo magnete, attiva la sirena.

### Sensore infrarosso (opzionale)

Chiamato anche "volumetrico" (Fig. 3), viene collocato nel locale dove è posto il cambiamonete, anch'esso ad una distanza non superiore a 15 metri dalla centralina.

È in grado di rilevare il movimento dei corpi caldi con una distanza utile di circa 5-7 metri.

L'allarme si genera quando il sensore rileva un movimento entro il suo raggio d'azione, oppure in caso di apertura della scatola sensore.

## Opzioni

- sensore magnetico e ad infrarosso;
- sistema di telemetria e controllo a distanza GSM-Gest (Fig. 4): quando si verifica un'effrazione, la sirena dell'antifurto entra in funzione e dialoga con GSM-Gest, che invia prontamente un messaggio di avviso sul cellulare del gestore;
- kit cablaggi per collegamento antifurto a GSM-Gest.

## Caratteristiche tecniche

	Centralina	Telecomandi
Dimensioni (bxhxp) (mm)	80 x 95 x 39	41 x 74 x 15
Peso (g)	160	35
Alimentazione	110/220 Vac	12 V