

## 2 Change



### Un solo punto di cambio per monete e banconote

Oltre alle prestazioni offerte dai cambiamonete tradizionali, permette di cambiare monete in banconote.

Un giocatore può, ad esempio, cambiare le banconote in monete per giocare e ricambiare le monete vinte in banconote una volta conclusa la partita. L' esercente viene così sgravato da qualsiasi attività di cambio del denaro. È anche possibile cambiare banconote in banconote.

Le performance di sicurezza sono impeccabili: sia gli incassi che i sistemi di pagamento sono perfettamente protetti da un eccellente sistema di chiusura.

Presenta una capacità di erogazione pari a 3.400 monete e 300 banconote grazie all' hopper e al note dispenser installati.

L' hopper si auto-ricarica mediante le monete introdotte: il gestore non deve quindi occuparsi di ricaricarlo frequentemente.

È dotato di un particolare meccanismo che permette di sopperire allo svuotamento del note dispenser attraverso l' erogazione di monete.

Qualora si effettui un cambio in banconote, è in grado di fornire un eventuale resto in monete.

2 Change è ideale per ambienti interni che presentano spazi ridotti come sale gioco, bar, internet caffè o uffici grazie ad una larghezza di soli 20 cm.

È possibile dotare 2 Change dell' antifurto Locky System, per una protezione degli incassi a 360°.





Fig. 1



Fig. 2



Fig. 3



Fig. 4

## Caratteristiche generali

Appartiene alla famiglia dei cambiamonete Jolly: mantiene infatti le dimensioni e la forma della versione base.

I vani contenenti la cassa, l'hopper ed il note dispenser sono protetti da serrature a 8 punti di chiusura.

La carica dell'hopper si effettua dall'esterno per una maggiore salvaguardia degli incassi. Lo sportellino posizionato sul tettuccio è infatti munito di una serratura dedicata ed è completamente mimetizzato, a beneficio dell'estetica del cambiamonete.

La cassa e l'hopper sono facilmente estraibili tramite le apposite maniglie, per semplificarne il trasporto.

Le monete introdotte vengono divise in 2 canali tramite un separatore a 2 vie che ricarica l'hopper.

Presenta un display a cristalli liquidi, retro-illuminato, a 2 righe e 16 colonne, per l'interazione tra la macchina e l'utente.

I 2 tasti per effettuare le scelte di cambio sono luminosi e di grandi dimensioni.

Il ritiro del denaro è agevolato da un ampio vano predisposto per la raccolta, che può essere effettuata sia liberamente che tramite l'apposito bicchiere.

## Funzionalità

2 Change è in grado di cambiare le monete nelle seguenti modalità:

- in 1 tipo di moneta di taglio più piccolo;
- in 1 tipo di gettone;
- in 1 tipo di banconota: l'eventuale resto viene fornito in monete.

Per le banconote le alternative di cambio sono:

- in 1 tipo di moneta;
- in 1 tipo di gettone;
- in 1 tipo di banconota.

2 Change permette inoltre di:

- erogare monete, se disponibili, qualora si verifichi lo svuotamento del distributore di banconote;
- segnalare a display un eventuale resto da erogare, nel caso in cui tutti i distributori di denaro risultino vuoti. Questa segnalazione permane fino a quando vengono ricaricati l'hopper ed il note dispenser.

## Caratteristiche elettroniche

È equipaggiato con:

- gettoniera elettronica RM5 Evolution (Fig. 1);
- lettore di banconote NV10 (Fig. 2) o EBA 03;
- 1 hopper Evolution con estensione;
- 1 distributore di banconote ND-300KM con una capacità di 300 pezzi (Fig. 3);
- display LCD;
- scheda elettronica CPU con rilevamento dati d'incasso.

## Opzioni

- antifurto per cambiamonete Locky System (Fig. 4);
- bicchieri per la raccolta di monete/gettoni (max h 120 mm - Ø 145 mm).

## Caratteristiche tecniche

Dimensioni (bxhxp) (mm)	340 x 1.450 x 465
Peso (Kg)	70
Tensione di alimentazione	230 Vac - 50 Hz
Corrente assorbita	0,261 A
Potenza assorbita	60 W max
Temperatura di lavoro	0° ÷ +50°C
Capacità cassa monete (1€)	10.000

## Capacità monete

	<b>0,50 €</b>	<b>1,00 €</b>	<b>2,00 €</b>
2 Evolution con estensione in monoblocco	3.400	3.400	3.200

## Tools

### Programmer

Di serie.



## Capacità banconote

1 dispenser ND-300KM	300
----------------------	-----