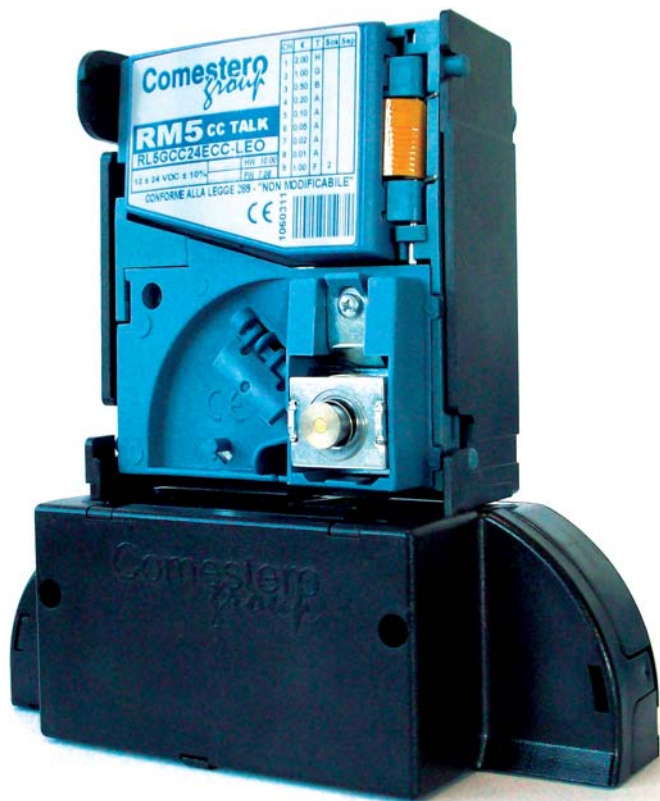


Leonardo con Stop



Per utilizzare anche le monete da 50c senza un hopper aggiuntivo

È dotato di funzione di parcheggio temporaneo delle monete da 50 centesimi fino a comporre il prezzo minimo di 1 euro.

È dotato di funzione di parcheggio temporaneo delle monete da 50 centesimi fino a comporre il prezzo minimo di 1 euro.

Elimina la necessità dell'hopper per rendere le monete da 50 centesimi.

Amplia le possibilità di pagamento partita accettando due monete da 50 centesimi.

Verifica l'effettivo percorso di separazione delle monete e lo segnala alla scheda gioco.

Esegue un'autodiagnosi permanente dei sensori e dei solenoidi.

Garantisce la correttezza della contabilità della macchina in quanto è in grado di segnalare eventuali anomalie.

Può essere sostituito con facilità agli analoghi modelli a tre vie più rifiuto già in circolazione.

Questo modello di separatore va abbinato alla gettoniera elettronica ccTalk modello RL5GCC24ECC-LEO.

Garantisce la certezza degli incassi attraverso uno scambio continuo di informazioni tra separatore, gettoniera e, tramite quest'ultima, scheda gioco.

È disponibile anche in una versione senza Stop, che offre comunque tutti i vantaggi di un separatore intelligente rispetto ad un separatore tradizionale.

Comestero group

Competitive Through Innovation

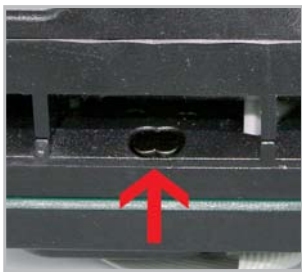


Fig. 1



Fig. 2



Fig. 3



Fig. 4

Caratteristiche generali

É dotato di funzione di parcheggio temporaneo delle monete da 50 centesimi fino a comporre il prezzo minimo di 1 euro.

Ha un microcontroller dedicato ed una serie di sensori (Fig. 1), applicati a ciascuna uscita del separatore, che rilevano il corretto indirizzamento delle monete.

Esegue un'autodiagnosi permanente dei sensori e dei solenoidi.

É totalmente compatibile in termini di installazione, ingombri, disposizione e dimensioni delle uscite con i modelli a 3 vie già in uso.

Azzera le perdite di denaro dovute a guasti permanenti del separatore.

Permette di risparmiare tempo e costi di gestione.

Estetica, ergonomia e funzionalità

Leonardo con Stop è in grado di individuare eventuali guasti o malfunzionamenti e segnalarli alla macchina anche quando si trova in stato di riposo.

Interfacce

Presenta 2 interfacce: 1 seriale sincrona, che serve per effettuare il collaudo e consentire il dialogo tra il separatore e la gettoniera (Fig. 2). L'altra per eseguire la programmazione e l'aggiornamento del firmware (Fig. 3).

Configurazioni

Sono disponibili 2 diverse configurazioni: 1 di base, che necessita di una gettoniera ccTalk Italia modello RL5GCC24ECC-LEO (Fig. 4), l'altra standard che, attraverso l'installazione di un apposito jumper, consente a Leonardo con Stop di funzionare come un separatore tradizionale.

Caratteristiche tecniche

Dimensioni (bxhxp) (mm)	159x164x69,5
Peso (g)	276
Alimentazione	12 ÷ 24 Vdc ± 10%
Potenza assorbita	0,5 W continui – 11 W picco a 12 Vdc
Temperatura di lavoro	0° ÷ +55° C - 10 ÷ 90% di umidità non condensata
Monete accettate	Ø 16 ÷ 31,5 mm - Spessore fino a 3,3 mm

Metodo di funzionamento del sistema di parcheggio



Caso 1 Introduzione: 50c €

Viene introdotta una moneta da 50c €; questa viene trattenuta in un'area di parcheggio dedicata del separatore.

IN ATTESA...

Caso 2 Introduzione: 50c € + ...

Se non s'introduce più nessuna moneta, dopo un tempo prestabilito (selezionabile tra 5 e 15 sec. in fase di installazione), la moneta viene comunque restituita.

TIME OUT!

Caso 3 Introduzione: 50c € + 50c €

S'introduce una seconda moneta da 50c €, entrambe le monete sono accettate e indirizzate all'uscita 1, a cui tipicamente corrisponde la cassa.

CREDITO 1€

Caso 4 Introduzione: 50c € + 1€

S'introduce una seconda moneta da 1€, la moneta da 50c € viene indirizzata al rifiuto e restituita. L'altra viene accettata e indirizzata al relativo Hopper.

CREDITO 1€
RIFIUTO 50c €

Caso 5 Introduzione: 50c € + 2€

S'introduce una seconda moneta da 2€. La moneta da 2€ viene immediatamente scaricata; la moneta da 50c € continua ad essere trattenuta riportandosi al caso 1.

RIFIUTO 2€
50c € IN ATTESA...