



La scheda HUB nasce dall'intento di **semplificare ed agevolare le operazioni di cablaggio** tra le periferiche e la scheda di una macchina gioco, **per garantirne e controllarne il buon funzionamento durante l'utilizzo, e per favorire una corretta ripartizione dei carichi derivanti dal consumo degli hoppers.**

Ad essa possono essere connessi gli elementi fondamentali di cui una macchina con periferiche CC TALK è costituita: scheda gioco, gettoniera, hoppers, alimentatore.

- ➔ La scheda HUB nella versione **“Full Version”** è estremamente versatile in quanto concentra su di essa differenti tipologie di connettori con cui potersi collegare.
- ➔ E' disponibile anche nella versione **“Low Cost”** per l'alimentazione di 2 hoppers, come maggiormente richiesto dal mercato.
- ➔ Permette di predisporre con estrema facilità gli indirizzi degli hoppers grazie al semplice spostamento dei jumper inseriti, senza dover effettuare questa operazione sugli erogatori.
- ➔ Una morsettiere consente di prelevare energia direttamente dall'alimentatore a monte di tutto; piste adeguate ai carichi trasferiscono le potenze richieste dagli hoppers ai connettori opportunamente dimensionati.

Sulla morsettiere è anche prevista una connessione al bus CCTALK per il prelevamento dei dati direttamente dal cablaggio jamma.

Si ricorda che i normali connettori ammettono i seguenti cavi:

Connettore 5x2 – cavo flat 28 AWG – sez. 0.07 mm²

Massima corrente logica ammessa secondo normativa 0.5 Amp

Connettore 10x1 – cavi unipolari sez. 0.35 mm²

Massima corrente logica secondo normativa ~ 2 Amp.

Riportiamo qui di seguito una tabella esplicativa sui consumi tipici, a 24 Volt, degli hoppers proposti da Comestero:

Modello	In partenza	In rotazione	U.M.	Funzionamento
Cube Hopper	2.2	0.6	Ampere	12÷24 Volt
MK IV	2.5	0.7	Ampere	12 volt/24 Volt
Compact Hopper	3.6	0.9	Ampere	12÷24 Volt

- ➔ I led posizionati sulla scheda HUB danno inoltre un immediato messaggio di corretta alimentazione e ricezione dei dati, semplificando così le operazioni di ispezione e verifica dei guasti.