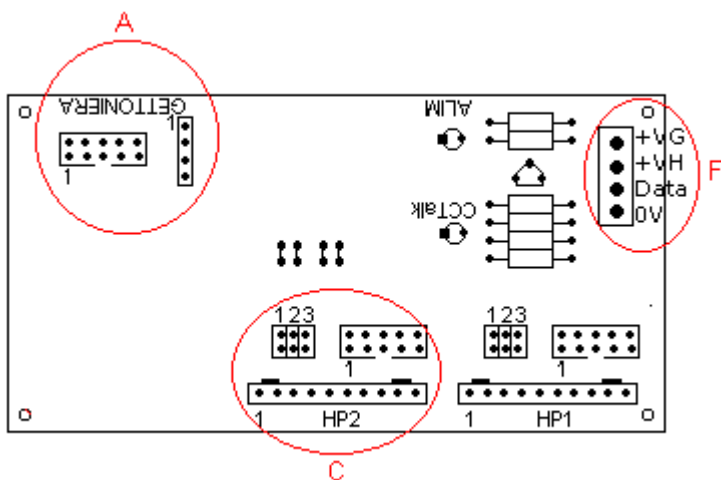
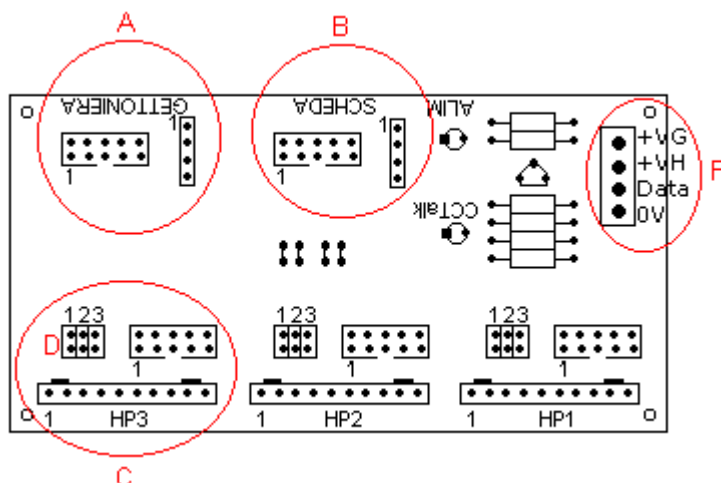


SCHEDA HUB

PER APPLICAZIONI CHE UTILIZZANO IL PROTOCOLLO CCTALK



Codice prodotto
CM/HUBCCTALKRID



Codice prodotto
CM/HUBCCTALKRID

La scheda HUB è stata realizzata per agevolare il collegamento di tutte le periferiche presenti su di una macchina gioco. E' distribuita in due differenti versioni:

Versione Ridotta (CM/HUBCCTALKRID) che prevede due connettori in linea per hoppers, due connettori vaschetta 5x2 per hoppers, un connettore vaschetta 5x2 per gettoniera, un connettore 4 poli jst per gettoniera, una morsettieria.

Versione Completa (CM/HUBCCTALK) che prevede un terzo connettore in linea per hoppers, un terzo connettore vaschetta 5x2 per hoppers, un connettore 4 poli jst per scheda gioco ed un connettore vaschetta 5x2 per scheda gioco.

Ad essa possono essere connessi gli elementi fondamentali che costituiscono le macchine:

Gettoniera

La gettoniera può essere collegata mediante il connettore a dieci Pin per cavo flat oppure attraverso quello a quattro Pin (A).

Scheda Gioco

La scheda deve essere alimentata utilizzando la morsettieria a quattro poli (0V e +V) e può essere collegata mediante il connettore a dieci Pin per cavo flat, attraverso quello a quattro Pin (B) oppure collegando il filo DATA alla morsettieria a quattro poli (F).

Hoppers

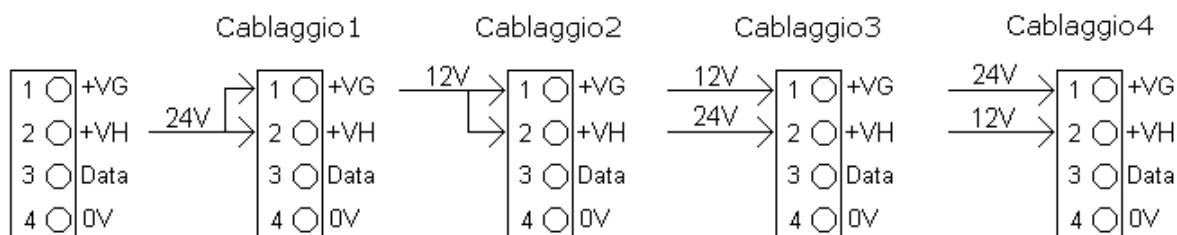
Ogni hopper (al massimo tre) può essere connesso attraverso il connettore a dieci Pin in linea, oppure mediante il connettore a dieci Pin per cavo flat (C). Per ogni hopper è possibile settare l'indirizzo voluto tramite gli appositi jumpers (D), facendo riferimento alla tabella sottostante.

PIN1	PIN2	PIN3	INDIRIZZO
			3
		X	4
	X		5
	X	X	6
X			7
X		X	8
X	X		9
X	X	X	10

Alimentazione

La morsettieria a quattro poli (F) permette di distribuire due alimentazioni distinte alle periferiche una per la gettoniera (VG) ed una per gli hoppers (VH), prelevandole direttamente da un alimentatore esterno. Utilizzare cavi di sezione adeguata.

- Nel caso in cui sia hoppers che gettoniera necessitino 24V, sarà sufficiente ponticellare il morsetto 2 (V Hoppers) con il morsetto 1 (V Gettoniera) come riportato nel cablaggio 1.
- Nel caso in cui sia hoppers che gettoniera necessitino 12V, sarà sufficiente ponticellare il morsetto 1 (V Gettoniera) con il morsetto 2 (V Hoppers) come riportato nel cablaggio 2.
- Nel caso in cui la gettoniera debba funzionare a 12V e gli hoppers debbano lavorare a 24V sarà necessario collegare al morsetto 1 (V Gettoniera) il 12V dell'alimentatore ed al morsetto 2 (V Hoppers) il 24V. come riportato nel cablaggio 3.
- Nel caso in cui la gettoniera debba funzionare a 24V e gli hoppers debbano lavorare a 12V sarà necessario collegare al morsetto 1 (V Gettoniera) il 24V dell'alimentatore ed al morsetto 2 (V Hoppers) il 12V. come riportato nel cablaggio 4.



La stessa morsettieria può essere anche utilizzata per collegarsi al bus CCTALK direttamente dal connettore Jamma.